Creare un progetto per una **Socket Windows** (in Dev C++)

1. Da Menu => File => Nuovo => Progetto => Empty Project
2. Salvare il progetto nella Cartella predisposta ed assegnargli il Nome “…”
3. Da Menu => Progetto => Opzioni Progetto => Parametri => Aggiungi Libreria
4. Posizionarsi nella cartella x86\_64-w64-mingw32 => Lib
5. Aggiungere le due Librerie **libwsock32** e **libws2\_32**
6. (Scrivere/incollare il Codice) Salvare il Programma col Nome















